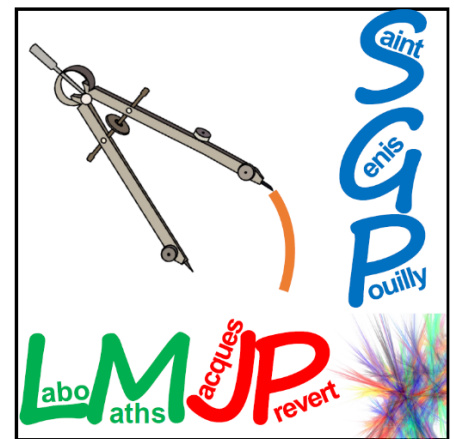


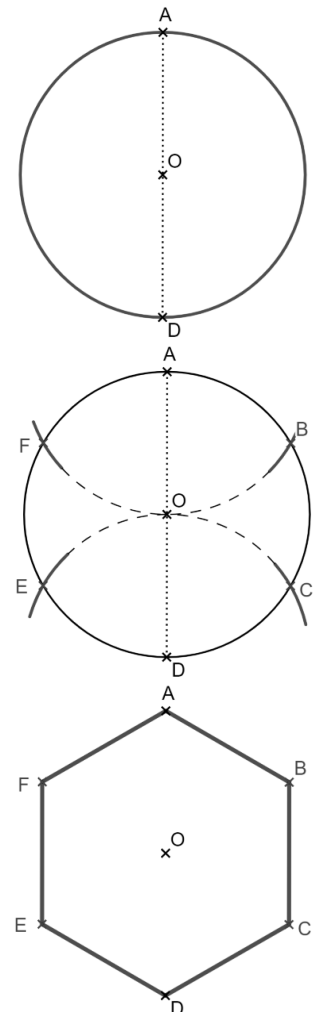
PROGRAMME DE CONSTRUCTION

040



Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

- ☐ Trace un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
- ☐ Place un point A sur le cercle.
- ☐ Construis le diamètre [AD].
-
- ☐ Trace un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
- ☐ Trace un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
- ☐ Ces deux cercles coupent le premier cercle ; place les points B, C, E et F.
-
- ☐ Trace le polygone ABCDEF.
- ☐ Gomme tous les traits de construction en gardant juste le centre O.



Etape 2 :

□ Place le point A_1 sur $[AB]$ tel que $AA_1 = 1$ cm ; place le point B_1 sur $[BC]$ tel que $BB_1 = 1$ cm ; place le point C_1 sur $[CD]$ tel que $CC_1 = 1$ cm ; place le point D_1 sur $[DE]$ tel que $DD_1 = 1$ cm ; place le point E_1 sur $[EF]$ tel que $EE_1 = 1$ cm ; place le point F_1 sur $[AF]$ tel que $FF_1 = 1$ cm.

□ Trace l'hexagone $A_1B_1C_1D_1E_1F_1$.

□ Place le point A_2 sur $[A_1B_1]$ tel que $A_1A_2 = 1$ cm ; place le point B_2 sur $[B_1C_1]$ tel que $B_1B_2 = 1$ cm ; place le point C_2 sur $[C_1D_1]$ tel que $C_1C_2 = 1$ cm ; place le point D_2 sur $[D_1E_1]$ tel que $D_1D_2 = 1$ cm ; place le point E_2 sur $[E_1F_1]$ tel que $E_1E_2 = 1$ cm ; place le point F_2 sur $[A_1F_1]$ tel que $F_1F_2 = 1$ cm.

□ Trace l'hexagone $A_2B_2C_2D_2E_2F_2$.

□ Place le point A_3 sur $[A_2B_2]$ tel que $A_2A_3 = 1$ cm ; place le point B_3 sur $[B_2C_2]$ tel que $B_2B_3 = 1$ cm ; place le point C_3 sur $[C_2D_2]$ tel que $C_2C_3 = 1$ cm ; place le point D_3 sur $[D_2E_2]$ tel que $D_2D_3 = 1$ cm ; place le point E_3 sur $[E_2F_2]$ tel que $E_2E_3 = 1$ cm ; place le point F_3 sur $[A_2F_2]$ tel que $F_2F_3 = 1$ cm.

□ Trace l'hexagone $A_3B_3C_3D_3E_3F_3$.

...

□ Termine en relayant les sommets du dernier hexagone au point O.

