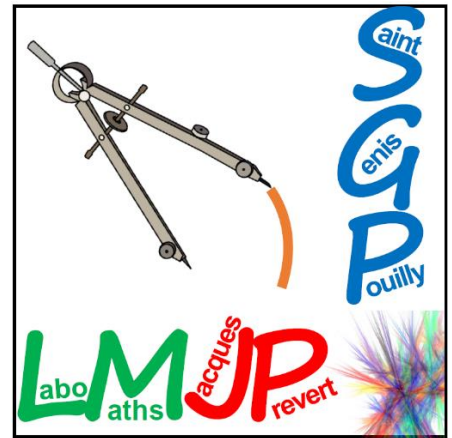


PROGRAMME DE CONSTRUCTION

011

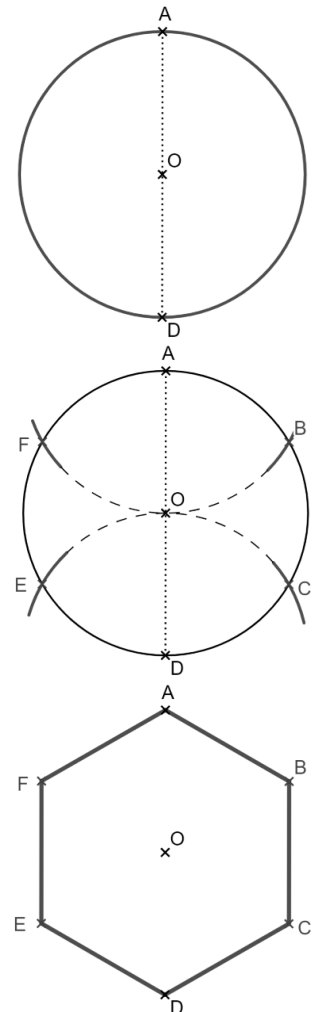


Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

Tracer un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
Placer un point A sur le cercle.
Construire le diamètre [AD].

Tracer un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
Tracer un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
Ces deux cercles coupent le premier cercle ; placer les points B, C, E et F.

Tracer le polygone ABCDEF.
Gommer tous les traits de construction en gardant juste le centre O.



Etape 2

Renomme l'hexagone ABCDEF en $A_0B_0C_0D_0E_0F_0$.

Partage le segment $[A_0B_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6, A_7, A_8$ et A_9 .

Fais la même chose sur les 5 autres côtés du polygone.

Trace les droites parallèles (A_0B_0) qui passent par B_1, B_2, B_3, B_4 et B_5 .

Trace les droites parallèles (B_0C_0) qui passent par C_1, C_2, C_3, C_4 et C_5 .

Trace les droites parallèles (C_0D_0) qui passent par D_1, D_2, D_3, D_4 et D_5 .

Trace les droites parallèles (D_0E_0) qui passent par E_1, E_2, E_3, E_4 et E_5 .

Trace les droites parallèles (E_0F_0) qui passent par F_1, F_2, F_3, F_4 et F_5 .

Trace les droites parallèles (A_0F_0) qui passent par A_1, A_2, A_3, A_4 et A_5 .

