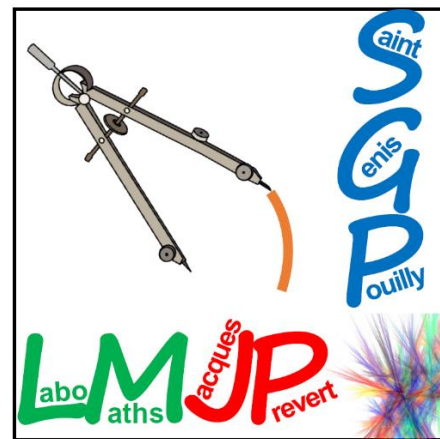


PROGRAMME DE CONSTRUCTION

004

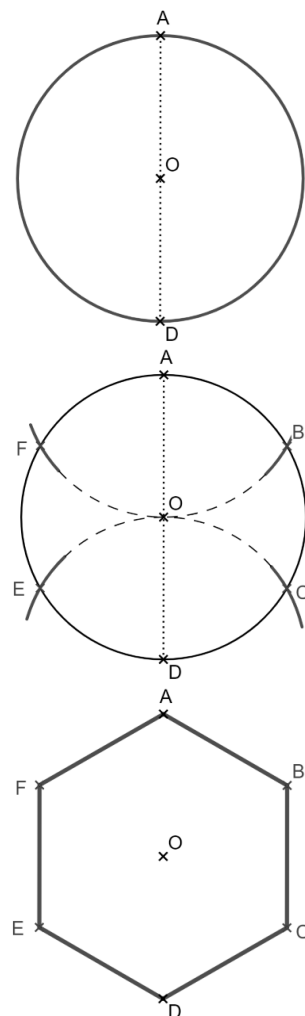


Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

Tracer un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
Placer un point A sur le cercle.
Construire le diamètre [AD].

Tracer un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
Tracer un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
Ces deux cercles coupent le premier cercle ; placer les points B, C, E et F.

Tracer le polygone ABCDEF.
Gommer tous les traits de construction en gardant juste le centre O.



Etape 2

Renomme l'hexagone ABCDEF en $A_0B_0C_0D_0E_0F_0$.

Partage le segment $[A_0B_0]$ en 5 parties égales (gradue tous les 2 cm) ; place les points A_1, A_2, A_3 et A_4 .

Fais la même chose sur les 5 autres côtés du polygone.

Partage le segment $[A_0D_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les 2 cm) ; place les points $M_1, M_2, M_3, M_4, M_5, M_6, M_7, M_8$ et M_9 .

Trace les segments $[A_1M_1], [A_2M_2], [A_3M_3], [A_4M_4]$ et $[A_5M_5]$.

Trace les segments $[C_0M_5], [C_1M_6], [C_2M_7], [C_3M_8]$ et $[C_4M_9]$.

Trace les segments $[F_4M_5], [F_3M_5], [F_2M_5], [F_1M_5], [F_0M_5], [E_4M_5], [E_3M_5], [E_2M_5], [E_1M_5], [E_0M_5], [D_4M_5], [D_3M_5], [D_2M_5]$ et $[D_1M_5]$.

A l'intérieur du quadrilatère $A_0D_0E_0F_0$ trace des demi-cercles de cette M_5 et de rayons 2 cm, 4 cm, 6 cm et 8 cm.

