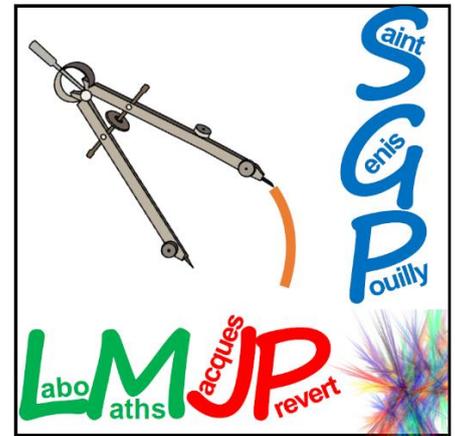


PROGRAMME DE CONSTRUCTION

003

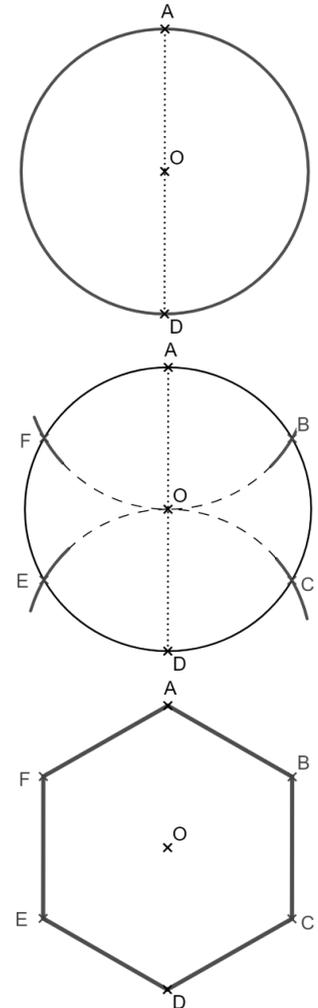


Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

Tracer un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
Placer un point A sur le cercle.
Construire le diamètre $[AD]$.

Tracer un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
Tracer un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
Ces deux cercles coupent le premier cercle ; placer les points B, C, E et F .

Tracer le polygone $ABCDEF$.
Gommer tous les traits de construction en gardant juste le centre O .



Etape 2

Renomme l'hexagone ABCDEF en $A_0B_0C_0D_0E_0F_0$.

Partage le segment $[A_0B_0]$ en 5 parties égales (gradue tous les 2 cm) ; place les points A_1, A_2, A_3 et A_4 .

Partage le segment $[B_0C_0]$ en 5 parties égales (gradue tous les 2 cm) ; place les points B_1, B_2, B_3, B_4 .

Partage le segment $[C_0D_0]$ en 5 parties égales (gradue tous les 2 cm) ; place les points C_1, C_2, C_3 et C_4 .

Trace les perpendiculaires à $[A_0B_0]$ qui passent par A_0, A_1, A_2, A_3, A_4 et B_0 .

Trace les perpendiculaires à $[B_0C_0]$ qui passent par B_0, B_1, B_2, B_3, B_4 et C_0 .

Trace les perpendiculaires à $[C_0D_0]$ qui passent par C_0, C_1, C_2, C_3, C_4 et D_0 .

