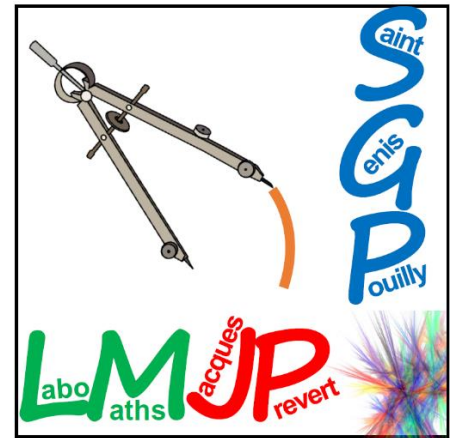


PROGRAMME DE CONSTRUCTION

002

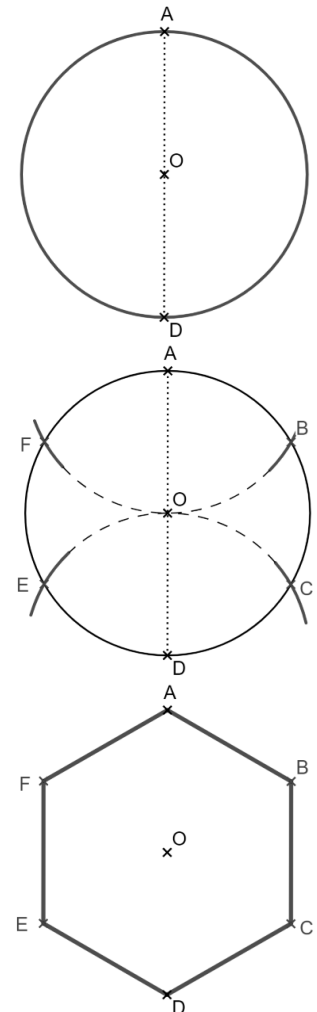


Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

Tracer un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
Placer un point A sur le cercle.
Construire le diamètre [AD].

Tracer un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
Tracer un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
Ces deux cercles coupent le premier cercle ; placer les points B, C, E et F.

Tracer le polygone ABCDEF.
Gommer tous les traits de construction en gardant juste le centre O.



Etape 2 :

Renomme l'hexagone ABCDEF en $A_0B_0C_0D_0E_0F_0$.

Partage le segment $[A_0B_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6, A_7, A_8$ et A_9 .

Partage le segment $[B_0C_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $B_1, B_2, B_3, B_4, B_5, B_6, B_7, B_8$ et B_9 .

Partage le segment $[C_0D_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $C_1, C_2, C_3, C_4, C_5, C_6, C_7, C_8$ et C_9 .

Partage le segment $[D_0E_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $D_1, D_2, D_3, D_4, D_5, D_6, D_7, D_8$ et D_9 .

Trace la parallèle à (A_0F_0) qui passe par $A_1, A_2, \dots, A_9, B_0, B_1, B_2, \dots, B_9$.

Trace la parallèle à (A_0B_0) qui passe par $B_1, B_2, \dots, B_9, C_0, C_1, C_2, \dots, C_9$.

Trace la parallèle à (B_0C_0) qui passe par $C_1, C_2, \dots, C_9, D_0, D_1, D_2, \dots, D_9$.

