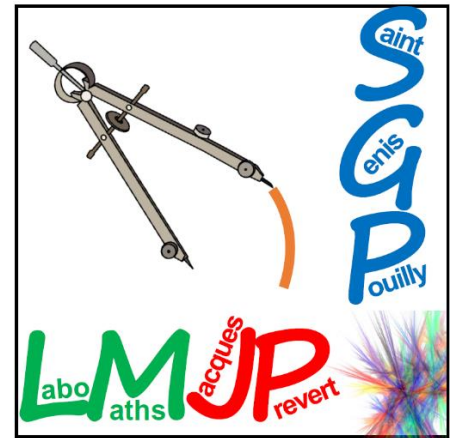


PROGRAMME DE CONSTRUCTION

001

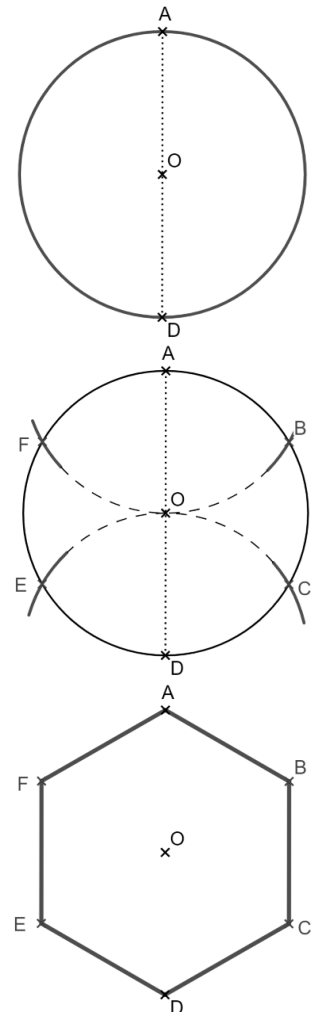


Etape 1 : fabrication d'un hexagone de 10 cm de côté

Tracer un cercle de centre O et de 10 cm de rayon.
Placer un point A sur le cercle.
Construire le diamètre [AD].

Tracer un cercle de centre A et de 10 cm de rayon.
Tracer un cercle de centre D et de 10 cm de rayon.
Ces deux cercles coupent le premier cercle ; placer les points B, C, E et F.

Tracer le polygone ABCDEF.
Gommer tous les traits de construction en gardant juste le centre O.



Etape 2 :

Renomme l'hexagone ABCDEF en $A_0B_0C_0D_0E_0F_0$.

Partage le segment $[A_0B_0]$ en 10 parties égales (gradue tous les cm) ; place les points $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6, A_7, A_8$ et A_9 .

Fais la même chose sur les 5 autres côtés du polygone.

Trace les segments $[A_1B_1], [B_1C_1], [C_1D_1], [D_1E_1], [E_1F_1]$ et $[F_1A_1]$.

Trace les segments $[A_2B_2], [B_2C_2], [C_2D_2], [D_2E_2], [E_2F_2]$ et $[F_2A_2]$.

...

Trace les segments $[A_9B_9], [B_9C_9], [C_9D_9], [D_9E_9], [E_9F_9]$ et $[F_9A_9]$.

Tu peux tracer les segments de la même couleur ou changer de couleur.

