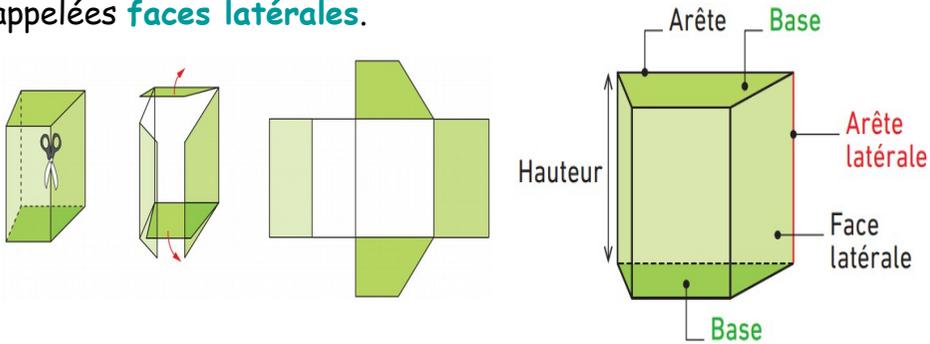


# Pyramides & cônes

## Solides droits

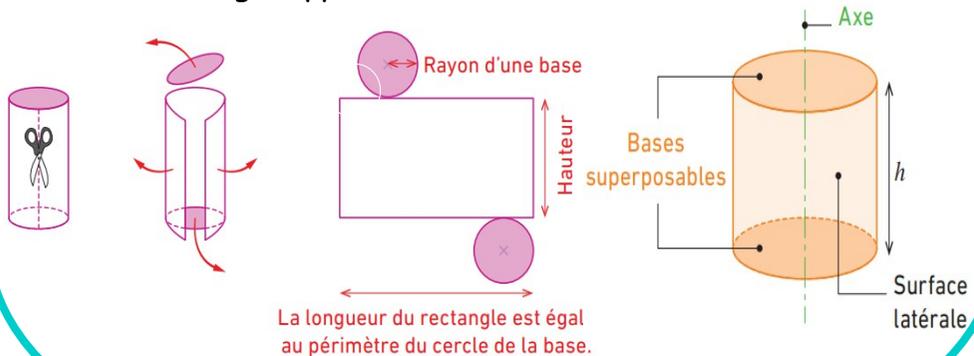
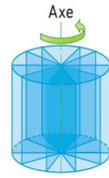
Un **prisme droit** est un solide qui a :

- Deux faces parallèles et superposables appelées **bases**.
- Des faces rectangulaires perpendiculaires aux bases appelées **faces latérales**.



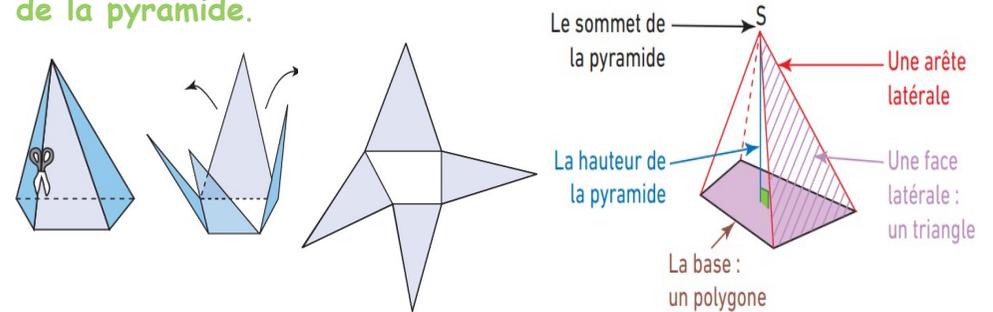
Un **cylindre de révolution** est un solide qui a :

- Deux disques superposables appelés **bases**.
- Une surface « entourant » les bases dont le patron est un rectangle appelée **face latérale**.

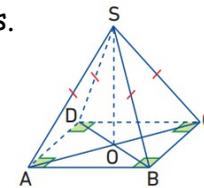


## Solides pointus

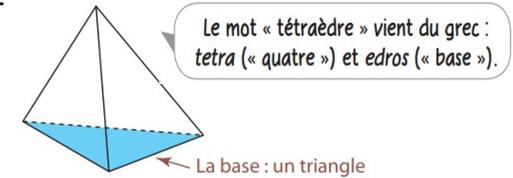
Une **pyramide** est un solide qui a un polygone pour **base** et des triangles qui ont un sommet commun pour **faces latérales**. La distance entre son sommet et sa base est appelée la **hauteur de la pyramide**.



Une **pyramide régulière** est une pyramide dont les faces latérales sont des triangles isocèles et superposables.



Un **tétraèdre** est une pyramide dont la base est un triangle.



Un **cône** est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour de l'un des côtés de son angle droit. Sa **base** est un disque.

