

Une probabilité est une fréquence théorique
Comme lorsqu'on effectue l'expérience un grand nombre de fois.

Probabilité d'un événement = $\frac{\text{Nombre de cas favorables}}{\text{Nombre de cas possibles}}$

Probabilité de l'événement contraire
 $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

PROBABILITÉS

VOCABULAIRE



Expérience aléatoire

Issues

Événement

Équiprobabilité

Événement contraire

Exemple

Lancer un dé

1, 2, 3, 4, 5 et 6

A : Obtenir un nombre pair

Tous les nombres ont la même probabilité de sortir.
Le dé n'est pas pipé

\bar{A} : Obtenir un nombre impair

RÈGLES

Une probabilité est comprise entre 0 et 1

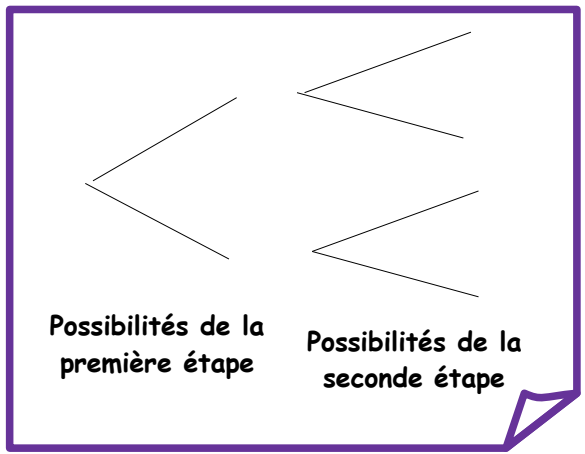
0 C'est l'événement impossible

1 C'est l'événement certain

La somme des probabilités est égale à 1

ARBRE DE PROBABILITÉ

Expérience à plusieurs étapes



Pour calculer la probabilité d'une issue, on multiplie les probabilités sur les branches.