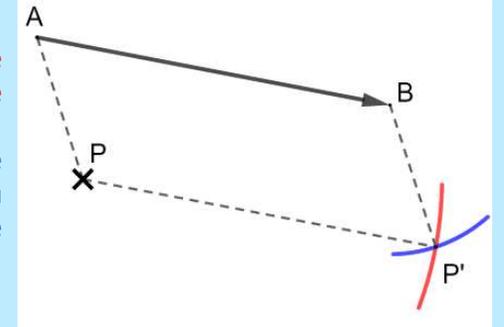


Transformations

Translation
 Construire

Image du point P dans la translation qui envoie A sur B

1. Le point P doit avancer de la même longueur que AB ; donc on trace le cercle de centre P et de rayon AB.
2. Le point P doit rester à la même distance du point de départ (A) que du point d'arrivée (B) donc on trace le cercle de centre B et de rayon AP.
3. Ces deux cercles se coupent en P'. On obtient un parallélogramme ABP'P.



La translation est définie par la donnée d'un point et de son image. Par exemple, la translation qui envoie A sur A' ou la translation associée au vecteur $\overrightarrow{AA'}$



Glissement sans retourner ni tourner

Caractériser
 Identifier

Demi-tour

Identifier
 Construire

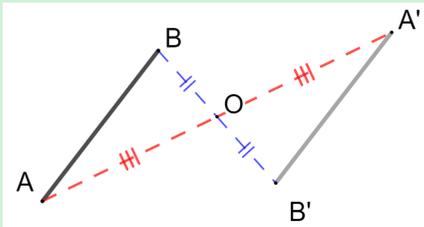
Symétrie centrale

Caractériser

Le centre est le milieu du segment reliant un point et son image

Symétrie du segment [AB] par rapport au point O

1. Placer A' tel que O soit le milieu de [AA'].
 2. Placer B' tel que O soit le milieu de [BB'].
- Les segments [AB] et [A'B'] sont à supports parallèles.



Symétrie axiale
 Identifier
 Construire

Pliage, retourner, miroir

L'axe est la médiatrice du segment reliant un point et son image

Symétrie du segment [AB] par rapport à la droite (d)

1. Placer 2 points (C et D) sur l'axe.
2. Tracer les cercles de centre C et D qui passent par A ; ils se coupent en A'.
3. Tracer les cercles de centre C et D qui passent par B ; ils se coupent en B'.

