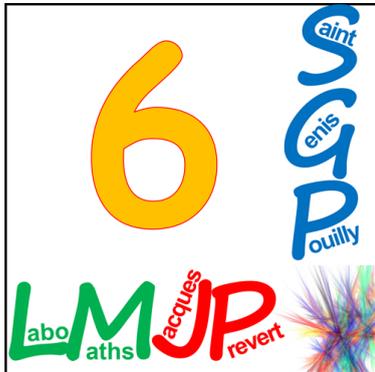


2022-2023 PROGRAMMATION DES AUTOMATISMES

Collège Jacques PRÉVERT de Saint Genis Pouilly



-  Pour jouer
-  A projeter
-  Avec la calculatrice
-  Papier
-  A mettre en place
-  A consolider
-  Indispensable
-  Souhaitable
-  Possible (si on a le temps)

Nombres entiers.

 Nombre de, chiffre de ...	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
 Quel est le chiffre des ...	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
 Compléments à 10, 100, 1000	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
 Ajouter (enlever) 9, 99 ou 11	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
 Tables de multiplications	<p>Apprentissages :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TablesDeMultiplications.fr : 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9 •  Lumni : Calculator •  Test de vitesse •  Course de multiplication •  Jeu de tir •  Sauve les animaux •  Figo and friends •  Ballon mental (jeu réalisé par Lou-Anne et Maëlle dans la cadre d'un Enseignement Pratique Interdisciplinaire) • AVosMaths (François RASPAIL) : Jeu multiplication <p>Tests :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Hervé LESTIENNE : Générateur aléatoire de grilles à 3 niveaux •  MathsMentales.net : tables directes •  CoopMaths.fr : tables inverses

  Repérer des nombres entiers sur une demi-droite graduée	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales •  CoopMaths
  Comparer et ranger des nombres	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales •  CoopMaths

Avec la règle: éléments de géométrie

Vocabulaire : droite, segment, demi-droite, alignement

  Reconnaître un objet géométrique	<ul style="list-style-type: none"> • https://mathsmentales.net/?u=6GC1
---	---

Opérations de nombres entiers

  Additions d'entiers	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales •  CoopMaths
  Soustractions d'entiers	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
  Multiplications à trous	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
  Divisions entières ou euclidiennes	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
  Traduire des phrases en calcul et réciproquement	<ul style="list-style-type: none"> •  CoopMaths
  Résoudre des problèmes de prix	<ul style="list-style-type: none"> •   CoopMaths
  Résoudre des problèmes de masse	<ul style="list-style-type: none"> •   CoopMaths
  Arrondir un nombre décimal	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
  Multiplier ou diviser par 10, 100, 1000	<ul style="list-style-type: none"> •  MathsMentales
  Ajouter ou retirer des durées	<ul style="list-style-type: none"> •  CoopMaths
  Calculer une durée	<ul style="list-style-type: none"> •  CoopMaths

  Convertir des durées	<ul style="list-style-type: none">  https://mathsmentales.net/?u=8MC1
  Priorités opératoires	<ul style="list-style-type: none">  CoopMaths

Avec la règle et l'équerre: perpendiculaires et parallèles

Parallèles, perpendiculaires, distance point-droite, milieu, médiatrice et caractérisation

  M	<ul style="list-style-type: none">
--	--

Fractions

Ajouter des fractions de même dénominateur, utiliser des fractions pour exprimer un quotient, $a \times \frac{b}{a} = b$

  Fractions égales	<ul style="list-style-type: none">  MathsMentales
  Critères de divisibilités	<p>Trouver la sortie d'un labyrinthe de multiples</p> <ul style="list-style-type: none">  CoopMaths
  Calculer la fraction d'une quantité	<ul style="list-style-type: none">  MathsMentales

Avec le compas

  M	<ul style="list-style-type: none">
--	--

Nombres décimaux

fractions décimales, diverses désignations d'un nombre décimal, lien entre unités de numération et unités de mesure, repérer sur une demi-droite graduée, comparer et ranger, encadrer et approcher

  Arrondir un nombre décimal	<ul style="list-style-type: none"> https://mathsmentales.net/?u=6NC2
  Place du chiffre...	<ul style="list-style-type: none"> https://mathsmentales.net/?u=6NC8

Triangles et quadrilatères

  M	<ul style="list-style-type: none">
--	--

Espace

Pavés droits

  Reconnaître des solides	<ul style="list-style-type: none"> https://ww2.ac-poitiers.fr/dsden86-pedagogie/sites/dsden86-pedago
--	---

Opérations sur les nombres décimaux

additionner, soustraire, multiplier et diviser un nombre décimal par un nombre entier / faire le lien entre pourcentages et opérateurs de partage / agrandir ou réduire des figures dans un quadrillage / résoudre des problèmes avec des nombres décimaux

  Calculer avec des nombres décimaux	<ul style="list-style-type: none">• https://mathsmentales.net/?n=6
---	---

Repérage et programmation

Se repérer, décrire (tourner à gauche, à droite ; faire demi-tour ; effectuer un quart de tour à droite, à gauche) ou exécuter des déplacements. • Connaître et programmer des déplacements absolus (vers le haut, l'ouest...) d'un robot ou ceux d'un personnage sur un écran. • Connaître et programmer des déplacements relatifs (tourner à sa gauche, à sa droite ; faire demi-tour ; effectuer un quart de tour à sa droite, à sa gauche...) d'un robot ou ceux d'un personnage sur un écran.

  M	<ul style="list-style-type: none">•
--	---

Aires et périmètres

quadrilatères usuels, triangles, disques, conversion

  Calculer un périmètre	<ul style="list-style-type: none">•  MathsMentales
  Calculer une aire	<ul style="list-style-type: none">•  MathsMentales
  Convertir des longueurs	<ul style="list-style-type: none">•  MathsMentales
  Convertir des aires	<ul style="list-style-type: none">• https://mathsmentales.net/?u=8MA1

Avec le rapporteur

  Reconnaître un angle	<ul style="list-style-type: none">• https://mathsmentales.net/?u=8ME1
---	---

Proportionnalité

compléter un tableau, problème simple de vitesse et durée, appliquer un % ; reproduire avec une échelle

  Reconnaître un tableau de proportionnalité	<ul style="list-style-type: none">•
  Compléter un tableau de proportionnalité	<ul style="list-style-type: none">• https://mathsmentales.net/?u=5DC3

Symétrie axiale

compléter, construire, reconnaître

 M	•
--	---

Volume

 M	•
--	---

Axes de symétrie

construire des axes de symétrie / construire et utiliser des médiatrices / construire les axes de symétrie de figures usuelles / caractériser les quadrilatères particuliers avec les diagonales / construire des losanges, rectangles, carrés / construire et reproduire des figures

 M	•
--	---

Gestion de données

tableaux à double entrée, des diagrammes circulaires, semi-circulaires, en bâtons ou des graphiques

 M	•
---	---

Thème		Automatisme de type déclaratif ou procédural
Nombres et calculs	Nombres entiers et décimaux	<ul style="list-style-type: none">• Place d'un chiffre dans un nombre• Addition et soustraction• Compléments à 10/100/1000• Tables de multiplication• Multiplier un nombre par 10/100/1000• Division euclidienne• Enchaînements d'opérations• Arrondir un nombre décimal
	Fractions	<ul style="list-style-type: none">• Fractions égales• Connaître les critères de divisibilité• Calculer la fraction d'une quantité

Grandeurs et mesures	Durées	Ajouter ou retirer des durées
	Aires et périmètres	<ul style="list-style-type: none">• Calculer des périmètres et des aires des figures usuelles• Convertir des unités
Espace et géométrie	Espace	Reconnaître les solides
Organisation de données	Proportionnalité	reconnaître un tableau de proportionnalité